

Règlement du jeu Harry Potter Bièraubeurre

Article 1 – SOCIETE ORGANISATRICE

L'enseigne AU BUREAU, exploitée par la société ABDF, SAS au capital de 100.001 euros, dont le siège social est situé 55 rue Deguingand 92300 Levallois Perret, immatriculée au registre du commerce et des sociétés de Nanterre sous le numéro 522 965 268, (ci-après dénommée « **Société Organisatrice** »), organise un jeu sans obligation d'achat, intitulé « **Harry Potter Bièraubeurre** », ci-après dénommé le « **Jeu** ») selon les modalités décrites dans le présent règlement (ci-après dénommé le « **Règlement** »).

Article 2 – DUREE ET DEROULEMENT DU JEU

Le Jeu se déroulera du 6 au 31 mai 2026 inclus (ci-après la « **Période du Jeu** »), selon les modalités décrites dans le présent règlement (ci-après le « **Règlement** »).

Les dates et heures indiquées dans le présent Règlement sont celles de Paris.

Article 3 – SUPPORTS DE COMMUNICATION DU JEU

Le Jeu sera communiqué au moyen de supports promotionnels en restaurant, notamment sur des chevalets, affiches, écrans 16:9, sur les différents supports de communication digitale que sont le site internet aubureau.fr, les réseaux sociaux @au.bureau, notre newsletter, ainsi que sur l'application mobile La Bonne App (ci-après l' « **Application** »).

Article 4 – CONDITIONS DE PARTICIPATION AU JEU

La participation au Jeu est sans obligation d'achat et est exclusivement réservée aux personnes physiques majeures, âgées de dix-huit (18) ans minimums au moment de la participation, résidant légalement en France métropolitaine ou à La Réunion et membres du programme de fidélité « La Bonne App » à la date de leur participation (ci-après le(s) « **Participant(s)** »).

Sont interdits de participer au Jeu, le personnel de la Société Organisatrice, ainsi que le personnel des sociétés ayant participé directement à l'organisation du Jeu, les mandataires sociaux des franchisés AU BUREAU, le personnel de ces franchisés ainsi que, pour chacun, les membres de leurs familles directes respectives vivant sous le même toit (y compris les concubins).

Les Participants doivent disposer, d'une part, d'un accès internet et, d'autre part, d'un compte personnel et unique La Bonne App.

Un Participant est entendu comme une personne physique unique : par conséquent, toute utilisation de comptes différents par une seule et même personne sera considérée comme une tentative de fraude entraînant l'élimination définitive du Participant et la perte immédiate de l'éventuelle Dotation. Le Participant pourra jouer trois (3) fois par jour, chaque jour, durant la Période du Jeu.

De plus, la participation est strictement nominative : les Participants ne peuvent en aucun cas jouer pour le compte d'autres Participants.

La Société Organisatrice se réserve le droit d'opérer directement ou indirectement toutes vérifications nécessaires et de vérifier la véracité des informations communiquées (notamment l'identité, l'âge,

l'adresse, la loyauté et la sincérité de la participation), avant toute acceptation de la participation ainsi que lors de l'attribution de la ou des Dotation(s), ce que chaque Participant accepte expressément.

La participation des personnes n'ayant pas justifié de leurs coordonnées et identités complètes ou qui les auront fournies de façon inexacte ou mensongère ne pourra être validée, tout comme les participations des personnes refusant les collectes, enregistrements et utilisations des informations à caractère nominatif les concernant et strictement nécessaires pour les besoins de la gestion du Jeu.

En outre, il est précisé que la collecte des données de géolocalisation des Participants est nécessaire afin de déterminer leur éligibilité au tirage au sort relatif à la Dotation consistant en un voyage à Londres. Ainsi, tout Participant ayant accepté la géolocalisation au sein de l'un des restaurants de l'enseigne Au Bureau situés en France métropolitaine ou à La Réunion (ci-après le(s) « **Restaurant(s)** »), à une ou plusieurs reprises pendant la durée du Jeu, sera automatiquement inscrit au tirage au sort susvisé, sans démarche supplémentaire de sa part. A chaque participation, le participant augmente ses chances pour le tirage au sort final. En effet, 1 participation = 1 inscription au tirage au sort.

Plus généralement, toute personne dont la participation ne remplit pas les conditions et caractéristiques énoncées dans le présent Règlement sera exclue du Jeu sans pouvoir prétendre à l'attribution de la ou des Dotation(s).

La participation au Jeu implique l'acceptation pleine, entière et sans réserve du présent Règlement. Le non-respect du Règlement ou toute tentative de fraude entraînera l'exclusion immédiate du Participant.

Article 5 – MODALITES DU JEU

Pour participer au Jeu et avoir une chance de gagner les Dotations décrites à l'article 7, il suffit au Participant de :

1. Se rendre sur l'Application et/ou utiliser tout support digital de communication mis en place par la Société Organisatrice pour s'identifier ou créer un compte La Bonne App ;
2. Remplir les champs obligatoires du formulaire d'inscription au Jeu et cocher la case permettant d'accepter le Règlement du Jeu, lors de la première participation ;
3. Lancer le Jeu Harry Potter Bièraubeurre : En trente (30) secondes, attraper un maximum d'ingrédients dans le chaudron en évitant l'ingrédients piège, chaque ingrédient représentant un nombre de points définis ;
4. Une fois les trente (30) secondes écoulées, le score s'affiche à l'écran ;
5. Lors de la première participation, le Participant devra renseigner son pseudo pour enregistrer son score.

Il reste alors deux (2) chances par jour au Participant (soit un total de trois (3) chances par jour durant la Période du Jeu) pour obtenir un meilleur score.

Si la Société Organisatrice soupçonne une fraude ou une entrave au bon déroulement du Jeu, la Société Organisatrice se réserve la possibilité de disqualifier le Participant qui ne pourra plus prétendre à la Dotation, et ce sans que sa responsabilité ne puisse être engagée de ce fait.

Il est précisé qu'aucun remboursement des frais de participation au Jeu ne sera effectué.

Article 6 – DESIGNATION ET INFORMATION DES GAGNANTS

Les Participants se voyant attribuer une Dotation seront désignés ci-après le(s) « **Gagnant(s)** ».

6.1 – Désignation des Gagnants des Bons La Bonne App

Les Gagnants des Bons de réduction La Bonne App seront les deux-cents (200) premiers Participants du classement, qui auront obtenu le meilleur score au Jeu et qui auront rempli toutes les conditions de participation au Jeu mentionnées à l'article 4 du présent Règlement (ci-après le(s) « **Gagnant(s) des Bons La Bonne App** »).

Les Gagnants des Bons La Bonne App seront informés de leur Dotation, par courrier électronique aux coordonnées renseignées par ceux-ci lors de l'inscription au programme de fidélité La Bonne App dans le délai de cinq (5) jours ouvrés suivant la fin de la Période du Jeu.

6.2 – Désignation du Gagnant du Voyage

Le Gagnant du voyage à Londres sera désigné par tirage au sort parmi tous les Participants ayant accepté d'être géolocalisés au moins une fois durant la Période du Jeu dans l'un des Restaurants. Le tirage au sort sera réalisé par un huissier et aura lieu le 3 juin 2026 (ci-après le « **Gagnant du Voyage** »).

Le Gagnant du Voyage sera personnellement informé par courrier électronique, aux coordonnées renseignées par celui-ci lors de l'inscription au programme de fidélité La Bonne App, par la Société Organisatrice dans un délai de 15 jours calendaires.

Le Gagnant du Voyage disposera d'un délai de quinze (15) jours calendaires à compter de la notification par la Société Organisatrice pour confirmer en retour par courrier électronique son acceptation de la dotation.

Ainsi, la Société Organisatrice prendra attache avec le Gagnant du Voyage afin de le mettre en contact avec l'agence de voyage partenaire de la Société Organisatrice (ci-après l'« **Agence** »), qui organisera les modalités du voyage.

Le Gagnant qui refuserait son gain et/ou qui ne le réclamerait pas dans le délai et/ou qui n'aurait pas répondu dans le délai précité sera considéré comme ayant renoncé purement et simplement à son gain. Le gain ne lui sera plus attribué et ne pourra en aucun cas être réclamé ultérieurement. En conséquence, le gain sera attribué à la deuxième personne tirée au sort par l'huissier en cas de défaillance de la première. Si cette deuxième personne venait à ne pas se manifester dans le délai ci-dessus, la Société Organisatrice conserverait le gain sans que cela ne puisse faire l'objet d'une quelconque réclamation de quiconque.

Article 7 – DOTATIONS

Deux types de Dotations sont mises en jeu (ci-après la/les « **Dotation(s)** »). :

- 200 bons de réduction La Bonne App d'une valeur unitaire de 10 (dix) euros ;
- Un (1) Voyage à Londres d'une valeur unitaire de 2.000 (deux mille) euros HT.

7.1 - Les Bons La Bonne App

Les Gagnants des Bons La Bonne App se verront attribuer chacun, sur l'application La Bonne App après s'être authentifiés, un bon d'achat d'une valeur de 10 (dix) euros, valable dans tous les restaurants Au

Bureau participant au programme de fidélité La Bonne App, jusqu'au 31 août 2026 inclus (ci-après le(s) « **Bon(s) Dotation(s)** »).

Les Bons La Bonne App sont non-cumulables et utilisables en une seule fois. Ils ne sont ni échangeables, ni remboursables, ni cessibles et ne peuvent donner lieu à aucune contrepartie financière.

7.2 – Le Voyage

Le Gagnant du Voyage remporte un voyage à Londres et se verra attribuer une dotation correspondant à un budget de deux-mille (2000) euros hors taxes (HT) (ci-après le « **Voyage** »).

Le Voyage est valable auprès de l'Agence, en une seule fois et pour un seul et unique séjour, pendant une période d'un an à compter de la date du tirage au sort. Les modalités du séjour, à savoir la durée et le nombre de personnes (minimum une personne), seront librement déterminées par l'unique Gagnant du Voyage, sous réserve de leur acceptation par l'Agence. Le séjour comprend le transport aller-retour et l'hébergement, dans la limite des prestations offertes par l'Agence et du budget.

En aucun cas, le montant du séjour pris en charge par la Société Organisatrice ne pourra dépasser la somme de deux mille euros (2.000 €) HT. Le Gagnant fera son affaire personnelle de tous les frais annexes au séjour ainsi que de toutes les obligations administratives, sanitaires ou légales nécessaires pour bénéficier du Voyage.

Quoi qu'il en soit, le Voyage ne peut en aucun cas faire l'objet d'une contrepartie pécuniaire. Le Voyage est strictement personnel et n'est pas cessible. Il n'est pas interchangeable contre un autre gain et ne pourra pas donner lieu à un remboursement partiel ou total.

La valeur du Voyage est déterminée au moment de la rédaction du présent Règlement et ne saurait faire l'objet d'une contestation quant à son évaluation.

La Société Organisatrice se réserve la possibilité, si les circonstances l'exigent, de substituer, à tout moment, au Voyage, une dotation d'une valeur unitaire commerciale et de caractéristiques équivalentes.

En cas d'impossibilité de délivrer la dotation prévue, pour quelque cause que ce soit, la Société Organisatrice se réserve le droit de lui substituer une dotation de valeur équivalente.

La Société Organisatrice ne pourra en aucun cas être tenue responsable dans l'hypothèse où le numéro de téléphone et/ou l'adresse email de contact communiqués par le Participant serai(en)t inexact(s), incomplet(s) ou erroné(s) ou s'il(s) a(ont) été modifié(s) entre l'inscription du Gagnant et la prise de contact par la Société Organisatrice pour l'attribution des dotations.

Article 8 - FRAUDES

La Société Organisatrice se réserve le droit d'annuler ou suspendre tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des actes de fraudes et/ou de malveillances sont intervenus sous quelque forme que ce soit. Dans cette hypothèse, elle se réserve le droit de ne pas attribuer les Dotations aux Gagnants qui seraient suspectés de ces actes et/ou de les poursuivre devant les juridictions compétentes.

Tout Participant suspecté d'un acte de fraude et/ou de malveillance ou ne respectant pas les termes de l'article 4 et, plus généralement du présent Règlement, pourra donner lieu à son exclusion du Jeu et aura pour conséquence la suppression de sa participation.

Toute participation devra être loyale. Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les modalités du Jeu. Toute personne participant de façon organisée, frauduleuse, automatisée ou utilisant tout procédé visant à augmenter artificiellement ses chances de gain sera exclue du Jeu.

Par ailleurs, si le bon déroulement administratif et/ou technique du Jeu est perturbé par un virus, bug informatique, intervention humaine non autorisée ou toute autre cause échappant au contrôle de la Société Organisatrice, la Société Organisatrice se réserve le droit d'interrompre ou d'annuler le Jeu. Dans ce cas, sa responsabilité ne saurait être engagée.

Article 9 – RESPONSABILITE

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites du réseau Internet notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, les risques liés à la connexion, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. La Société Organisatrice ne pourra être tenue pour responsable notamment des dysfonctionnements pouvant affecter le réseau Internet, pour tout problème de configuration ou lié à un navigateur donné.

La Société Organisatrice ne garantit pas que la page web incluant le formulaire de connexion au compte La Bonne App fonctionne sans interruption, qu'elle ne contienne pas d'erreurs informatiques, ni que les défauts constatés seront corrigés.

Par conséquent, la responsabilité de la Société Organisatrice ne saurait, en aucun cas, être engagée directement ou indirectement dans les cas suivants :

- En cas de problème d'acheminement ou de coupures de communication, de difficultés ou impossibilités de connexion ou de panne du serveur ou de dysfonctionnement technique ;
- en cas de mauvaise réception ou non-réception des e-mails par les Gagnants ou, si les données relatives à l'inscription d'un Participant ne lui parvenaient pas pour une quelconque raison (par exemple, un problème de connexion à Internet chez le Participant) ou lui arrivaient illisibles ou impossibles à traiter (par exemple, si le Participant possède un matériel informatique ou un environnement logiciel inadéquat pour son inscription) ; dont la Société Organisatrice ne pourrait être tenue responsable ou lui arrivaient illisibles ou impossibles à traiter;
- en cas d'incidents et / ou accidents de quelque nature que ce soit qui pourraient survenir lors de la jouissance de la Dotation et/ou du fait de son utilisation et d'une manière générale de toute insatisfaction à l'occasion de la remise et / ou de l'utilisation de la Dotation ;
- En cas de force majeure, conformément à la loi et à la jurisprudence. Constituent notamment un cas de force majeure au sens du présent Règlement : les épidémies de portée nationale ou internationale, l'émeute, la grève, l'incendie, l'inondation, la catastrophe naturelle, le blocage des moyens de transport et d'approvisionnement des réseaux de télécommunication, les dispositifs d'ordre législatif ou réglementaire apportant des restrictions à l'objet du présent Règlement, ainsi que les cas retenus par la jurisprudence et tout autre cas indépendant de la volonté expresse de la Société Organisatrice empêchant l'exécution normale du Jeu. Tous les

cas non prévus par le Règlement seront tranchés par la Société Organisatrice dont les décisions sont sans appel.

Plus particulièrement, la Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable de tout dommage, matériel ou immatériel, causé aux Participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi qu'aux conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle, professionnelle ou commerciale ou encore de tout dommage causé aux Participants lors de la remise de la Dotation ou lors de l'utilisation de la Dotation.

Les Participants ne pourront prétendre à aucun dédommagement à ce titre.

La Société Organisatrice ne saurait davantage être tenue responsable au cas où un ou plusieurs Participant(s) ne pourraient parvenir à se connecter à son compte La Bonne App ou à jouer du fait de tout défaut technique, ou suppression temporaire ou définitive de compte associé, ou de tous problèmes liés notamment à l'encombrement ou au fonctionnement du réseau internet.

Les Participants ne pourront prétendre à aucun dédommagement à ce titre.

Les modalités du Jeu, de même que les Dotations mises en jeu, ne peuvent donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte.

Article 10 – ACCEPTATION DU REGLEMENT / RECLAMATIONS

Le simple fait de participer au Jeu implique l'acceptation pleine et entière de l'ensemble du présent Règlement, sans conditions ni réserves. Toute déclaration inexacte ou mensongère, toute fraude ou suspicion de fraude entraînera la disqualification du Participant. La Société Organisatrice tranchera souverainement tout litige relatif au Jeu et à son Règlement.

Toute contestation ou réclamation devra être formulée par écrit et envoyée à l'adresse suivante : ABDF – Service Marketing – 55 rue Deguingand, 92300 Levallois Perret.

La demande devra impérativement comporter le nom du Jeu, la date précise de participation au Jeu, les coordonnées complètes du Participant et le motif exact de la contestation. Aucun autre mode de contestation ou réclamation ne sera pris en compte. Les contestations et réclamations écrites ne seront plus prises en compte par la Société Organisatrice passé un délai de trente (30) jours à compter de la date limite de participation au Jeu telle qu'indiquée au présent Règlement.

Article 10 – PROTECTION DES DONNEES A CARACTERE PERSONNEL

Les données personnelles transmises par les Participants font l'objet d'un traitement informatique conformément à la loi « informatique et libertés » du 6 janvier 1978, modifiée en 2004 et au règlement sur la protection des données « RGPD » du 27 avril 2016.

Notamment, la Société Organisatrice, agissant en qualité de responsable du traitement, collecte et traite des données de géolocalisation afin de vérifier que le participant se trouve à proximité du Restaurant participant, condition nécessaire pour valider la participation au tirage au sort pour le Voyage.

Ce traitement repose sur le consentement du Participant (art. 6.1.a RGPD), donné lors de la validation par le Participant de sa participation au Jeu.

Les données traitées sont les suivantes :

- données de localisation approximative ;
- identité ;
- toute autre information nécessaire à la participation au Jeu.

Aucune géolocalisation ne sera effectuée si le Participant refuse l'accès à cette fonctionnalité. Le refus n'empêche pas l'accès au site, mais rend impossible la participation au Jeu.

Ces données sont collectées pour les besoins de la gestion du Jeu, la vérification de l'éligibilité du Participant fondée sur sa présence dans la zone de Jeu, la détermination du/des gagnant(s) et l'attribution des dotations. Elles sont destinées à la Société Organisatrice.

Les données personnelles sont collectées dans le cadre du Jeu et sont conservées conformément aux dispositions de la [Politique de Confidentialité](#) de la Société Organisatrice. Les données de géolocalisation sont conservées pour la seule durée nécessaire à la vérification de votre présence dans la zone du restaurant, puis immédiatement supprimées.

Par l'intermédiaire de la Société Organisatrice, les Participants peuvent être amenés à recevoir des propositions commerciales sur les produits de l'enseigne Au Bureau, par courrier, e-mail, téléphone ou SMS, sous réserve que les Participants autorisent expressément et au préalable la Société Organisatrice en cliquant sur case prévue à cet effet.

Le Participant, et le cas échéant le Gagnant, peut accéder aux données le concernant, les rectifier, demander leur effacement ou exercer son droit d'accès à la limitation du traitement de ses données. Il peut également exercer son droit à la portabilité de ses données.

Pour exercer ces droits ou pour toute question sur le traitement de leur données, le Participant (et le cas échéant le Gagnant) peut contacter le délégué à la protection des données de la Société Organisatrice (le « DPO ») à l'adresse suivante : ABDF, 55 rue Deguingand, 92300 Levallois Perret. En cas de difficultés en lien avec la gestion des données personnelles dans le cadre du Jeu, une réclamation pourra être déposée auprès de la CNIL – Service des Plaintes – 3, place de Fontenoy – TSA 80715 – 75334 PARIS CEDEX 07.

Article 11 – DECISIONS DE LA SOCIETE ORGANISATRICE

La Société Organisatrice se réserve la possibilité de modifier, à tout moment, le présent Règlement et de prendre toutes décisions qu'elle pourrait estimer utiles pour l'application et l'interprétation du Règlement.

La Société Organisatrice pourra en informer les Participants par tout moyen de son choix.

La Société Organisatrice se réserve également le droit de modifier, prolonger, écarter, suspendre ou annuler le Jeu, sans préavis, si les circonstances l'exigent, sans information préalable des Participants.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne saurait être engagée au titre de ce qui précède et les Participants ne pourront donc prétendre à aucun dédommagement ou indemnité de quelque nature que ce soit.

Les additifs et modifications du Règlement éventuellement apportés pendant le Jeu seront considérés comme des annexes au présent Règlement faisant corps avec ce dernier. Les modifications apportées au présent Règlement complet sont réputées acceptées par les Participants dans les mêmes termes que la version originale du présent Règlement ou antérieurement modifiées le cas échéant.

Article 13 – CONSULTATION DU REGLEMENT

Le Règlement est accessible sur le site internet aubureau.fr ainsi que sur l'interface du Jeu pendant toute la Période du Jeu.

La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour que le Règlement soit accessible sur Internet 24h sur 24h directement à l'adresse aubureau.fr ainsi que sur l'interface du Jeu, sans être tenue à une obligation de résultat.

Article 14 – DROIT APPLICABLE ET LITIGES

Le Jeu est soumis au droit français.

Tout litige concernant l'interprétation du Règlement et/ou les cas non prévus par le présent Règlement feront l'objet d'un règlement amiable. A défaut d'accord, il sera soumis aux juridictions compétentes.

Si une ou plusieurs stipulations du présent Règlement étaient déclarées nulles et/ou non applicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.